**Titre de l'application**

* **Nom de l'application** : UniTrucker.
* **Logo**

**Objectif principal**

* *UniTrucker est une plateforme web et mobile qui aide les étudiants et les professeurs à gérer les tâches académiques, favorisant l'organisation, la collaboration, et la productivité. »*

**Fonctionnalités clés**

* Gestion des tâches (création, suivi, …).
* Notifications et rappels automatiques.
* Insights personnalisés basés sur les performances académiques.
* Création et gestion de groupes collaboratifs.

**Technologies utilisées**

* **Langages** : Angular (frontend), Spring Boot (backend), MySQL (base de données).
* **Frameworks/Bibliothèques** : Material UI, Bootstrap.
* **Outils** : Figma (design), Postman (API testing), Git (gestion de version).

**Contribution des membres de l’équipe**

* Incluez chaque membre de l’équipe avec :
  + **Rôle principal** (ex. : développeur front-end, back-end, desginer, Testeur, analyste).
  + Une phrase décrivant leur **contribution spécifique** :
    - Exemple : *« Membre – Responsable back-end, implémentation des fonctionnalités de gestion des tâches et API sécurisée. »*

**Points forts**

* **Innovation** : Insights personnalisés pour améliorer les performances.
* **Ergonomie** : Interface intuitive pour une adoption facile.
* **Performance** : Notifications en temps réel et gestion fluide des données.